

HEBDO GICIEL

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

ORIC

Je vous le dis tout de suite pour vous éviter d'avoir à lire le reste de l'article : Oric a enfin été racheté. Ceci dit, si vous voulez savoir par qui, quand, comment et pourquoi, c'est en dessous que ça se passe.

QUI
C'est finalement SPID, alias Eurika Informatique, alias Jean-Claude Talar qui a remporté le concours. Et qui récupère les marques, brevets et licences attachés au nom d'Oric. C'est à dire notamment Atmos, ses circuits, recherches et développements effectués à ce jour comprenant celles sur le futur Ataris, le stack d'Atmos fins ou non (5000 sont prêts, 5000 autres en pièces détachées), le stack de Stratos (tousjours en pièces détachées, qui représentent environ 5000 machines) et tous les produits fins existants. Résultat : Oric est une marque française. Pour le Spid, nul ne sait encore comment il sera commercialisé. Ce sera vers la fin de l'année, à moins de 3000 francs, mais il sera peut-être plus puissant que ce qui a été annoncé.

est probablement plus forte qu'il ne pense, et de plus Eurika a l'intention de continuer à fabriquer de l'Atmos. Comment ? Changez de paragraphe, vous allez voir !

COMMENT

Pas mal, mais non seulement Jean-Claude Talar a racheté Oric, mais il s'est en plus offert 25% des parts d'une usine (ATV électronique) qui fabrique, jusqu'à présent, des moniteurs couleur au Normandie. Dans un France "jusqu'à présent", parce que Spid a l'intention de fabriquer des Atmos dans cette usine déjà équipée en chaînes de montage de toutes sortes Avastak colossal

Sort mille francs de moins que la même configuration chez Amstrad. Et, pourquoi pas, un lecteur de dis-

queur un contrat de distribution exclusive du logiciel fixé au président James Bond. "A view to a kill". Le film sortira en France le 9 septem-

bre, alors que le logiciel sera disponible en version française le 20 juin. Il est écrit par Solitaire, jeune boîte anglaise qui emploie entre autres les co-programmeurs d'Ultimate et tournera sur CDM 64, Spectrum, Amstrad, Laser, MSX, Apple, IBM et... Oric. Il contiendra trois jeux nouveaux ré-inventés et sera de près l'étranger du film. La version cassette vaut 145 francs, et la version disquette probablement moins de 200 francs. Mais revenons à nos robots.



CONCLUSION
Il était temps, non n'est-ce pas Oric a été mis en liquidation judiciaire en

Oric revient, et ça va faire de bruit. On ne croyait mort et les constructeurs ont eu l'audace de le réintégrer dans leurs comptes. Mais tout est changé. Par exemple, Amstrad qui s'appuyait sur le fait qu'il était le moins cher à proposer l'ensemble main-tenu-ent contrôle-qualité se retrouve dans les crises. D'autant que la petite Oric était de donner de petites marges aux revendeurs et de les faire payer cash, alors qu'Eurika donne des marges plus normales et accepte des délais de paiement

QUAND

Vendredi dernier, et même samedi puisque les négociations ont duré jusqu'à trois heures du matin.

QUANT

On a été mis au courant de l'issue des débats que lors d'un dîner à Paris. Et qui précède qu'il a fait, voire Hildebrandt prêt ? Il est allé lui commander son avis, bien sûr.

"Je ne regrette pas vraiment de ne pas avoir eu l'affaire. Il n'y avait que 1000 machines fines, soit au maximum 10000 converti. Retourner en vérification. Et il y avait eu le nouveau propriétaire aura des problèmes avec l'importateur officiel en France, car Atmos est une marque déposée. De plus, il ne dispose peut-être pas de l'infrastructure de votre entreprise pour soutenir ses efforts assez longtemps."

Il est possible qu'un peu récupérer. Mais il n'est pas certain que la marque soit déposée, l'infrastructure

QUI

Eurika.

QUAND

Vendredi.

QUANT

Comme ça.

POURQUOI

Parce que.

CONCLUSION

Il était temps.

POURQUOI

Parce que Jean-Claude Talar veut être le maître de merçis. C'est son problème. En passant, il laisse quand même pas mal de trucs derrière lui. Il vient notamment de

Oric pourra ainsi être vendu à 3490 francs avec un minimum coût et, histoire de faire la page à Amstrad, un lecteur de cassettes.

Oric revient, et ça va faire de bruit. On ne croyait mort et les constructeurs ont eu l'audace de le réintégrer dans leurs comptes. Mais tout est changé. Par exemple, Amstrad qui s'appuyait sur le fait qu'il était le moins cher à proposer l'ensemble main-tenu-ent contrôle-qualité se retrouve dans les crises. D'autant que la petite Oric était de donner de petites marges aux revendeurs et de les faire payer cash, alors qu'Eurika donne des marges plus normales et accepte des délais de paiement

Il était temps, non n'est-ce pas Oric a été mis en liquidation judiciaire en

édito

Révolant, inadmissible, Tombé : 38 morts sur un stade et l'échec judiciaire est ému. L'opération publique n'est que la base hypothétique qui n'en a rien à part que 38 vies sont éteintes. Mais ne tentez pas de mesurer sur un stade belge. Dans quelques jours, quand les journaux, et les télé auront fini de faire leur thème en montrant les photos détaillées des cadavres bleus, l'opération publique réparatrice s'éloignera autour d'autres poids amagés sanguinolentes. Après tout, les guerres et les catastrophes plus ou moins naturelles ne manquent pas et les statistiques cadavériques multiplient sont nombreux de par le monde.

On les médias informés, d'accord, ils font leur boulot, mais sont-ils obligés de faire dans le macabre ? Le mort était un des rares sujets encore respectés par les journaux en attendant de sensationnel, aujourd'hui c'est terminé, le sujet est banalisé, le péché-désert lutté est pour démentir. Plus personne ne s'émeut que l'on voit dans le média, que la publicité pour les pompes funéraires arrive sur nos écrans, que les ruines oubliées les bouquins livrés à l'encre lourde, que les nuages descendant des avions de ligne bourrés de passagers, que les messagers à Amur, qui l'on nom les petits Origny, qui l'on cherche à associer la page ou Reagan ou Dieu sur qui ?

Si le genre de mort n'avait pas été abolie en France, il est probable que les chaînes de télé seraient en train de faire la queue pour filmer cet évènement en direct. Quand on voit les passions que déclenchent les matches

CINOCHE-TELOCHE
page 18 et 19.

DEULIGNEURS
Les fainéants ont un page 10.

FORMATION A L'ASSEMBLEUR
Le prof et l'amateur éclairé vous attendent à la page 23.

C'est nouveau, ça vient de sortir :
L'actualité de la micro-informatique. Lire pages 9,10.

BIDOUILLE GRENOUILLE
Ou comment tricher, pirater, modifier, trafiquer, magouiller, bidouiller et pénétrer avec sa logopédie du monde entier. Mais dans la légèreté, au moins ? Of course, mon général ! Lire page 6.

CONCOURS PERMANENTS
Votre programme, non content de vous rapporter 1.000 francs par page publiée, peut vous rapporter 20.000 francs chaque mois ou un voyage en Californie par voie d'air chaque trimestre. Règlement en page intérieure.

DÉS PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR :
AMSTRAD APPLE IIe et IIc . CANON X-07 . CASIO FX 702-P . COMMODORE 64 et VIC 20 . EXELVISION EXL 100 . HECTOR HR . MSX et compatibles . ORIC 1 E ATMOS . SIEMENS ARN ZX 81 et SPECTRUM (DS 60) . Les IRE et les autres créés des produits IRE d'Ou à suivre . Mais ça n'en fera donc jamais ? ! ? ! ?

**PRETITES
ANNONCES
GRATUITES**

CHERCHÉ correspondant Apple avec logiciels à échanger. Téléphoneur ou 726 75 46, demandeur Jean-François

CHERCHÉ correspondant Apple avec logiciels à échanger. Téléphoneur ou 726 75 46, demandeur Jean-François

VENDS Apple IIe, moniteur le vert, 2 drives, carte 80 colonnes étendue (+ 54K), carte interface parallèle, imprimante matricielle Apple, joystick, manivelle, 3000F, 2 copies, 2 magnètes, 9000F, Tel: (0) 063 40 29.

CHERCHÉ correspondants pour échanger programmes sur Apple IIe. J'ai déjà vu les sites Jean-François Paris, Les Méuniers, St LéonTine, 24110 St Aster.

VENDS Apple IIe (07.64, encore sous garantie), drive, moniteur vert, joystick, disquettes de programmes, nombreux documents, 10000F, Xavier Dubouché, 14 allée de la Hérisse, 31120 Pine Justolac. Tel: (0) 76 23 37.

VENDS un logiciel de jeu pour Apple II+ "de valeur" 150F. Tel: (0) 63 22 38.

VENDS Apple II+ 48K, 1 floppy, 1 carte contrôleur, 1 carte cart. cart. nouvelle, documentation, nombreux programmes. Tel: (43) 43 44 44, seullement le week-end aux heures de repas

VENDS ACHETE, ECHANGE, programmes Apple IIe d'aventure, Cherche Adventure Writer, C.Demery, 10 rue St Charles, 98100 St Die. Tel: (29) 55 27 45 entre 20h et 21h.

VENDS Apple IIe (02.85), interface "Détai maître", souris, joystick, Version Calc (original), 30 documentation, 11000F. Tel: (70) 74 86 52 après 18h et le week-end tous les jours.

VENDS pour Apple IIe, programmes pour avant-projet climatologique-chauffage-économique d'énergie-solaire-captateur et afficheur. Micro-Local technique avec schéma de principe Chauffage-P.A.C. EAU/EAU (avec diamètres thermodynamiques). 114 95€ 1 place du 8 Mai 1945, 06510 Camas. Tel: (93) 06 70 17.

VENDS Spectrum 48K, interface 2, manette, magnète, 100 logiciels de toutes sortes, 3300F. Alain Aperia, 4 rue du 8 Août, 67000 Strasbourg. Tel: (22) 09 65 67.

VENDS pour ZX Spectrum, 10 KJ de jeux, 550€ à 4 livres, 200F. ZX Microdrive, ZX interface 1, interface manette, 4 micro-cass, 1250F. Tel: 330 18 66.

RECHERCHÉ contacts avec Spectrum 48K, pour échanges de programmes et divers. Jimmy Ben Lelouch, 27 place Louvois, 91000 Abl. Tel: (63) 36 24 14.

VENDS Spectrum 48K, jeu de cartes, avec écran, joystick, manivelle, et échange programmes de jeux d'aventures et d'arcades afin d'acquieser ma 386/20Mhz. Philippe Cognat, Mont-Salomon, 38200 Vienne

VENDS ZX Spectrum, 48K, livres, vidéos, nombreux jeux (environ 100), 2000F à débiter. Alain Benacchi, 8 rue des Flandres, 62210 Arras. Tel: (21) 78 28 26. Après 18h ou le week-end.

VENDS ZX Spectrum + 48K (sous garantie), imprimante Times, secdar 4000 (sous garantie), livre "Plus loin avec le ZX Spectrum", Orois No 11, 11 HBR-Hédoules (Nantes), nombreux jeux (Alchemist, Flight Simulator, etc.) excellent état. 2000F. Tel: (81) 79 25 03. Demander Christophe.

VENDS plus de 250 jeux pour Spectrum dont des très nouveaux (Atari 5, Everette 16 a wally, Sky Hunter...) de 20 à 40€ pièce. Tel: 357 91 49 jusqu'à 9h. Téléphoneur au 415 41 23 après 20h.

CHERCHÉ Spectrum 48K pour échange et programmes RLenachand, 4 rue Soubzour, 49000 Nantes.

VENDS ZX Spectrum 48K, périph. interface manette, 3 livres pour ZX Spectrum, 45 jeux renommés, livres et astuces, possibilité de contact avec disponibilité. 2000F. Rodrigue (4) 424 97 10 après 18h30.

VENDS ZX Spectrum 48K, périph. interface manette, 40 jeux de jeux, 10 livres, 60 jeux renommés, livres et astuces, contacts Spectrum 48K. 2000F. 8h de pointer les 69 Hédoules (Nantes) en ma possession. 2500F. Stéphane. Tel: 630 62 33 après 17h.

VENDS Spectrum 48K, écran, périph. 1 K7 (Socma intégral), Trés bon état (M/8), 1500F. Tel: (3) 062 04 20 (Yvelines), après 20h.

VENDS Spectrum + 48K, prise prêt, modulateur N/B, 20 jeux, magnétophone, garantie 8 mois, 2000F. Tel: 602 95 54.

VENDS Spectrum 48K, garantie 3 mois, 50 jeux (Intégral, Droid, Midnight, Atlas, E. Fignier pilot, Combat livres, Déalation, etc.). HENRI COCHET, 10 rue du 72, 24000 Cahors. Tel: (01) 20 05 96

VENDS Spectrum 48K, ZOOM, Alchemist, Magic Miner, livres, vidéos, nombreux jeux, lecteur de K7. Stéphane Tondt, (01) 67 63 89, après 20h.

CHERCHÉ Spectrum ou Atmos Pal ou Sécum, 700F mail. Tel: (04) 31 18 07 (20h).

TO7, TO7 70, MO5
VENDS pour TO7, initiation au Basic, Un ordinateur et des jeux, Un ordinateur à la maison, Jeux en Basic sur TO7, K7 de jeux, politique économique, initiation aux échecs, Bde, P.O. Chausseur, 10 rue de la République, 92000 Nanterre. Tel: (7) 72 76 73 (de 10h à 18h) ou aux heures de bureaux, (77) 79 31 04 après 20h. Demander Ugo.

VENDS TO7, Lecteur de K7, moniteur N/B, écran optique, nodus Basic, modus Pictor, 3 livres "Initiation au Basic TO7", "La découverte du TO7" et "jeux sur TO7". Tel: (3) 412 06 79 les sctés, après 19h. Prix à débiter.

VENDS MO5, magnète (sous garantie) 7 mois, avec emballage d'origine, 5 cassettes (Stanley, Palsir II, inox, Vox, Paratch), K7 de 120 programmes, livre "Le guide du MO5", plusieurs livres et programmes, valeur 3400€, côté 2500F. Tel: (42) 70 41 99 le soir.

VENDS K7 et manuel pour TO7, TO7 70 "Eros", 70F, Flos 301F, Artur, 250F, Apple 70F, Yves Peller 50F, Extension Télé-Modem, interface 1000F, port inclus, Jean-Louis Joyeux, 167, 12, 85200 Fontenay la Comte.

VENDS TO7, langage Basic, manuel d'initiation, 2000F. Manu Buchler, 112 rue de Giffroy, 68720 Speichbach le Haut.

VENDS ou échange pour moniteur Pictor 1600, 2 cassettes 1000F, Diama 80F, Olivier Ricou, 7 impasse Joseph Dars, 37700 St Pierre des Corps. Tel: (47) 44 86 86 le week-end.

VENDS pour MO5 et TO7, 20 extension musique et jeux, 2 manettes de jeu, 3000F. Xavier Leno, 78124 Mareil-Maître.

VENDS ou échange toutes sortes de programmes pour TO7 18K, Berthod Lasser, 2 rue Franklin, 69000 Pezpinan. Tel: (68) 34 72 14 (12 à 13h).

VENDS logiciels pour TO7 70, 120 couleurs, 80F. Pour TO7 70, Michel Szymanski, 10 rue de l'Ermit, 80F chaque. Tel: (33) 52 77 07.

ECHANGE ou vendus jeux pour Spectrum et TO7. Tel: (26) 54 16 77.

VENDS programmes pour TO7 70. Tel: (26) 54 37 94 à partir de 18h00.

VENDS pour TO7 70, MO5, Cocktail 3, Palster II, Elminter, FBI, Badu, 120 couleurs, prix entre 50 et 100F. Godefroy Dupuy, 185 rue de Tolbiac, 75013 Paris. Tel: (1) 588 44 49.

CHERCHÉ solution de l'Algèbre d'Or. Laurent au 89 06 16 de 6 à 7h.

VENDS TO7 de Janvier 85 garantie 6 mois, Basic, contrôleur, lecteur de disquettes, livres, nombreux programmes, 6400F, TV couleur 36 cm écran, 75013 Paris, 2000F. Gery D.Garnoy St Yveline, 76660 Lombrèges. (36) 93 21 04.

VENDS TO7, extension 18K, soc, manivelle, magnète, K7 Basic, K7 Synthèse, K7 Pictor, K7 Pilot, K7, K7 Androïde, 6 Théopiles, 3 manuels, valeur 7000F, valeur 4800F à débiter. M.Huella, 4 rue A.G.B.Nic, 95100 Argenteuil. Tel: 961 42 82 (après 18h).

CHERCHÉ extension manuelle 18K pour TO7, extension mémoire 64K pour TO7 70. Tel: (50) 86 43 85 aux heures de repas. Thierry Monnet, Beaumont sur le chapp, 25900 Felletin.

VENDS 50F ou échange contre Palster, 66 soc, Thomson, 2000F. Tel: (50) 39 31 75, demander Michel aux heures de repas. M. Bouge, 74380 Bonne

VENDS TO7, LEP, extension 18K, contrôleur et manivelle de jeu, mémo 7 Basic, mémo 7 Pilot, 2 manuels (manuel de référence, au complet), au complet, 2 livres de jeux, nombreux jeux sur K7, valeur 9000F, vendu 3000F à débiter. Tel: (55) 39 32 45. Le Motin, BP4, 87270 Couzeix.

RECHERCHÉ TO7 70 pour échange et acquisition de programmes. Régis Evoux, 34 74 16.

VENDS, croyable mais vrai, TO7, cartouche Basic Mémo 7, magnète, 12 livres, jeux, livres et compas pour TO7, Basic pour TO7, 1900F. Tel: 430 15

VENDS MO5 avec lecteur de K7, écran optique, 2 joysticks, 2 livres, sous garantie jusqu'à 6 mois, 3600F. Vasseur pour 3600F, valeur 2900F. Tel: (1) 899 86 96.

VENDS pour MO5, écran optique, 150F, livres: jeux d'action MO5, 65F, jeux tous et basic TO7, 70F, 102 programmes MO5, 100F, 100F. Etat neuf, prix à débiter. Tel: (45) 57 50 40 après 18h.

ECHANGE très nombreux programmes pour TO7 70, Tel: (33) 39 32 45. Didier Couzeix, 17 rue Jean-Jacques, 94500 Villejuif, Tel: 726 92 12.

ZX 81
VENDS ZX81 300F, 64 K 9500F ou l'ensemble 950F + K7, 3000F, Couzeix Francis, 17 rue Jean-Jacques, 94500 Villejuif, Tel: 726 92 12.

VENDS ZX81 complet (sous garantie) + 16K + manuelle + 3K7 jeux + cavier mécanique ABS avec 20 programmes + magnète, 1000F, 8K7 jeux pour Spectrum valeur 1200F vendu 800F. R. P. 52, bd Napoléon III, 06200 Nice Tel: (03) 83 79 41.

VENDS listing détaillé sous garantie intégré ROM ZX81 65F, Cazelles, 66 soc, Thomson, 2000F. Tel: (50) 39 31 75, demander Michel aux heures de repas. M. Bouge, 74380 Bonne

VIDEOTROC **ECHANGE-REPRISE** **DEPOT-VENTE** **JEUX ET MICRO-ORDINATEURS**

2000 jeux!

NOS PRIX NEUFS!

UN VIDEOPAC 200 + 16K, manivelle + socle	2 980F	AMSTRAD 2101	650
FRANCOISEUR 48K	1 980F	AMSTRAD 2101 (M/S)	1 380F
FRANCOISEUR 48K + 3 ans	2 280F	AMSTRAD 2101 (M/S) + 3 ans	1 680F
FRANCOISEUR 48K + 3 ans	2 280F	AMSTRAD 2101 (M/S) + 3 ans	1 680F
AMSTRAD 2101 + 3 ans	2 280F	AMSTRAD 2101 (M/S) + 3 ans	1 680F
AMSTRAD 2101 + 3 ans	2 280F	AMSTRAD 2101 (M/S) + 3 ans	1 680F
AMSTRAD 2101 + 3 ans	2 280F	AMSTRAD 2101 (M/S) + 3 ans	1 680F

OUVERT DU MARDI AU SAMEDI DE 9h à 19h

BLANC BERNARD
INFORMATIQUE BUREAUTIQUE LYON

AMSTRAD - SINCLAIR - ORIC SHARP - THOMSON - SANYO LEANOR - LOGYSYSTEM

9, rue Salomon Reinach. 69007 Lyon
Tél. : (7) 872.25.48 (près facultés)

ASSISTANCE TECHNIQUE - LOGICIEL - FORMATION

VIDEO SHOP

L'espace le plus micro de Paris

VIDEO SHOP, c'est le plus grand choix de logiciels au nt. C'est aussi de très nombreux marques :

- ATARI - LANSAY - COMMODORE
- AMSTRAD - MSX - THOMSON
- SINCLAIR - ADAM - EXCELISION

Passes nos vols nombreux à LA FOIRE DE PARIS (STAND 2A), nous vous y attendons jusqu'à 8 mai.

90, rue de Richelieu 75001 PARIS. 296.93.93
251, bd Raspail 75014 PARIS.

VISMO

Vente informatique service micro ordinateurs

ORIC, SINCLAIR, AMSTRAD
Moniteurs couleurs et N/B.

Tous périphériques

ASSEMBLER MONAKS
Recommandé par Hebdogiciel

84, bd Beaumarchais 75001 PARIS
12, bd de Reilly 75012 PARIS
338 60 00

VIDÉO ION INFORMATIQUE

◆ ◆ ◆

PLACE DES FÊTES
75019 PARIS

SINCLAIR QL 5 490 F
SPECTRUM + 1 900 F
CBM 64 + Lect. K7 2 990 F
ORIC ATMOS 1 690 F
AMSTRAD VET 2 990 F

9, rue Salomon Reinach. 69007 Lyon
Tél. : (7) 872.25.48 (près facultés)

Tél. : 201.22.34 - 201.46.09

GENEREL

le temple d'AMSTRAD

Initiés d'HEBDOGICIEL, venez, en pèlerinage, visiter le plus fabuleux monument consacré à AMSTRAD en France

CADEAU BIENVEILLANT
à tous les visiteurs munis de cette annonce

10, boulevard de Strasbourg 75010 Paris ☎ 206.50.50

Heures de culte : 9 h 45 à 13 heures - 14 à 19 heures
tous les jours sauf dimanche

PETITES ANNONCES GRATUITES

CHERCHER n'importe qui pour offrir grosse accélération et confort de programmation à l'ordinateur suite à promotion ex-Écriture en journée.

VENDS VHS 2HR 3 manuels Basic, KT Basic 3, 2 logiciels de jeux, cédérom plein de bouillottes de programmes à l'appel, 2 joyysticks, achetés en Février 84, valeur 5500F, vend 4300F. Tel: (0) 20 52 64 11. Chavignac, 45 rue de la paix, 16110 La Flocquaudière, après heures repas. N°DG: A60 9 Bup 1

VENDS ordinateur Aquarius tout neuf. 4 Ko extensible à 16 Ko + jeu de fonctionnement 2000 francs. Tel: (7) 837 30 87. Christophe ARDILLON, 41 rue des remparts d'argent, 69002 LYON.

VENDS SVM des n° 1 à 9, Micro 7 n° 2, 28 à 27, Lait n° 2, Chèque Habitudes 1 n° 7, 17, 19, 21 à 24, 24 et 30, André, Pierra RYLIKISS, 16 Allée des fleurs vertes, 78030 ORCÈVE. Tél: 975 62 78. Apr 18h00.

VENDS VG 5000, logiciels, programmes sur KT, livrés, douces, manuels, câbles, aim. (TBE), tel 1200F. Matthew Guittin, 24 place Desvignes, 53000 LAVAL. Tél: (49) 53 70 01.

VENDS imprimante Seiko CGP 1800F, interface ZX 32 pour raccorder le ZX à l'imprimante, 150F, fibre CB Jumbo 100 de 25600 à 28000 sans trous AM FM USB L80, 2000F, 150 programmes Oric 1 à 200 pièces (liste contre 4F en timbres), minimum 5 programmes. sans. Bon. 2. 6000. Corneille, 59650 Villeneuve d'Ascq. Tel: (0) 91 33 64.

VENDS 8000F ou échange contre tout autre ordinateur de même capacité avec ou sans écran, Dragon 32, câbles, divers, disquettes, cassettes (jeux et utilitaires), livres Patrice Monroty, 9 rue Claude Bernard, 63000 Aubiers-Tours. Tel: (47) 67 31 02 après 18h30.

VENDS Laser A310, magnétofilm, jamais servi, 3000F. Tel: 207 99 06.

VENDS, cause double emploi, 8,50 Bourgois 250K, 1000F, 2 disq, imprimante, 2 AE 111, nombreux disq, cartilage, sans styryle, disq, 8,50, 2000F, 44 rue d'Alsace, 78200 Mantes-la-Jolie. Tel: (3) 643 27 18.

MESSAGES PERSO

"J'AI RIEN À VENDRE SI RIEN À VENDRE"

"QU'ON ME FOIT LA PAIX"

"MRS BERNARD"

VENDS authentiques farinasses de mer, 100 grammes sous gâteaux neufs, chaînes révélées. Pour plus de renseignements, à adresser à M Water Coast. Office du tourisme écossais.

VENDS magnéto informatique (compteur, presse et rici) pour 500F. Bonne localisation. Voir demande de l'acheteur sur Spectrum (J an à un certain). Laurent Bernier, 17 place du Palais, 33000 Bordeaux. Tel: (56) 81 67 05.

CHERCHÉ programmes toutes machines (sans disque) Hebedog No 2, Michel Karzi, 23 avenue des Iles, 93700 Montfermeil. Coût: 200F plus emballage; recherche HH49400 n° 2.

VENDS 9000F ou échange contre tout autre ordinateur de même capacité avec ou sans écran, Dragon 32, câbles, divers, disquettes, cassettes (jeux et utilitaires), livres Patrice Monroty, 9 rue Claude Bernard, 63000 Aubiers-Tours. Tel: (47) 67 31 02 après 18h30.

VENDS Laser A310, magnétofilm, jamais servi, 3000F. Tel: 207 99 06.

VENDS, cause double emploi, 8,50 Bourgois 250K, 1000F, 2 disq, imprimante, 2 AE 111, nombreux disq, cartilage, sans styryle, disq, 8,50, 2000F, 44 rue d'Alsace, 78200 Mantes-la-Jolie. Tel: (3) 643 27 18.

PROGRAMMEUR Serbiois, VOTRE ORDINATEUR A FAIM!! Il Donnez-lui RAM-BUR-GER, sous l'actuelle infomé, que, des jeux, des conseils! RAM-BURGER, le Démon de 12h à 19h à partir du 2 Juin sur Radio Progresso 904 Mhz.

ZX81

ECHANGE ZX81 + 16K + 18 jeux + de 148 logiciels programmes (jus de 200) + 300F contre ZX Spectrum + 48K. Pierre Buisson, 16 rue du parc, 69600 Oullins. Tel: (7) 851 01 23

RECHERCHE extension 16K max! 150F, Biancotti Guy, route nationale du chemin coque, 01090 St Triver Sur Moirans, Tel après 19h (74) 55 63 03

VENDS ZX81 + 16K + clavier ABS + 8K7 jeux + prog assembleur + 1 manuel Basic ZX81 + 2 manuels de programmes + ensemble adaptateur + cordon. BOOF, David Rambeau, 6 rue des genêts la Garotte, 53790 Châtauneuf Le Rouge, Tel: (4) 50 51 41

VENDS ZX81 (694) + 16K + aim. + cordons + clavier ABS + manuel + 3 livres + KT à lui tout emballage 800F. TBE Bernard. Tel: (67) 45 13 97 après 18h00.

VENDS ZX81 + 16K ou ZX81 + clavier midi, avec livres et programmes divers 500F. Tel: (6) 01 53 53 après 19h.

ACHETÉ imprimante pour ZX61 P.Fak, Tel: (74) 75 11 20 8H00 au repas.

CONTACT ZX81 13/15 ans de l'équipe de Joakim-Louis pour programmes, fichiers, copies etc...CHERCHE local pour club

DIVERS

VENDS livre programmation du 6502 de M.Zacas de chez Sybox Tel: (31) 62 10 73.

VENDS Laser 200, couleur, son, prise TV, KT aimé, manuel français, 950F, Laser, La grand colorbar, 24150 Bayac, Tel: 61 11 86.

VENDS Aquarius peinté, magnéto, suspendre et 2 manuels de jeux, 1200F. Tel: (7) 806 50 15. Stéphane Carlin, 11 rue de Bétgouss, 01120 Montfaut.

VENDS IBM PC, prix intéressant, Mme Cable, 730 23 60. N°DG: Yves Gabriel, 7100 mifalac. An ou, d'achat intéressant.

STOP! Arrêtez d'écrire pour Micro? An ou, tel trouvé un lecteur. Par contre, Vite Ordinateur aléatoire en récupérant un, histoire de doubler le lecteur. Ecrire ou journal qui transmetta.

VENDS ordinateur de jeux vidéo Philips vidéopak, G 7200, à KT, valeur 1800F, vend 1200F. Infos voir servi, Tel: (3) 476 67 29.

VENDS CBS Coloco, Donkey Kong, Zaxxon, Mousse Trip, Popper II, Schtroumpf, adaptateur multi-kt pour Atari Parker, etc... 2000F à débattre. Tel: 5001 89 après 19h.

CHERCHE contacts avec informaticiens de mon âge (10 ans), C.X. Pauty, 739 34 79.

VENDS SHARP MZ 700 + magnéto incorporé + 10 jeux + manuel 84 K. 2000 F. Philippe BOUQUET, 11 rue du Havre 60480 PRECY S/OISE. Tel: (116) 44 427 71

VENDS T57 LCD + manuel de base + piles de rechange + boîtier + nombreux programmes: 2000 F. Flavien FRIENAC, 15 rue de la République 80450 CAIKON. Tel: 45 58 90 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS CBS coloco + 8 cassettes + Rooter + Super Control + adaptateur + adaptateur multi cassettes + 2 KT ATARI: 2800 F. Tel: (116 20) 41 72 01.

VENDS Electron, coffret d'interfaces: imprimante, joystick, 2 cartouches ROM, TV couleur, valeur 1800F, vend 1200F. Infos voir servi, Tel: (3) 476 67 29.

VENDS Electron, coffret d'interfaces: imprimante, joystick, 2 cartouches ROM, TV couleur, valeur 1800F, vend 1200F. Infos voir servi, Tel: (3) 476 67 29.

VENDS Spectrovision SV-3118, magnéto SV-903, coffret d'extensions SV-601, extension 16K SV-803, interface centronics SV-802, 68K extensions SV-805, le tout séparément ou ensemble, mais à très bas prix. Fabian Bolger, 15 rue des mûgiers, 69000 Montfermeil. Tel: 418 17 51.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

VENDS SHARP MZ 700 64 K + lecteur de cassettes intégré + nombreux logiciels. Prix à débattre. Fabrice FISSEBARD, 2 avenue des Claves 76450 VILLEPREUX. Tel: 402 45 58 après 18h.

CHERCHE ancien numéro de l'HH-Hédo (no 8). Achetez à Jérome, 12 rue Pierre Curie, 91390 Morsang sur Orge, N°DG: 78/n sur Paris.

VENDS ordinateur de jeux vidéo Philips vidéopak, G 7200, à KT, valeur 1800F, vend 1200F. Infos voir servi, Tel: (3) 476 67 29.

RECHERCHE HH-Hédo (no 8). Achetez à Jérome, 12 rue Pierre Curie, 91390 Morsang sur Orge, N°DG: 78/n sur Paris.

AU 323 RUE DE MAUBEUGE 75009 PARIS

ESPACE MICRO

MATÉRIELS LOGICIELS LIVRES

16 JUIN 85

COMMODORE	HOBBIT 135	SNACKY 135	HUNCHBACK 90	A MSTRAD	ZAXXON 275
HULK 135	SECRET MISSION 140	HUNG 140	GONSTBUSTER 175	ZEN ASSEMBLEUR 175	
HUNTKO BACK 115	SPTRIE ACE 135	JETSET WILLY 90	BATTLE 120	AMPEL LOISIRS 2/E	
IMPOSSIBLE 135	SPY VS SPY 135	KING OF LORE 120	FOR MOWAY 115	AMAZON 510	
MISSION 130	SUMMER GAMES 160	NOTION WFLY 110	FLIGHT PATH 737 210	BRUCE LEE 510	
NANDAN JONES 135	TIGER 135	LANCELOT 110	HOBBIT 115	CALAN 545	
BATTLE OF CHALLENGE 115	IN THE SNOW 110	LE TEPIDACTYL 110	SET WILLY 115	FARHENT#1 451	
BATTLE FOR MORDOR 110	WHIPPY 115	LE FLEUR FLURNER 110	LANCELOT 120	FLIGHT SIMUL II 670	
BO QUEST 115	ZAXXON 135	THE WAGON 110	MOON BUGGY 115	GRIPOLIUS 135	
BYRE TIRE 135	KNIGHT OF THE DESERT 190	JUM ZALA BEM 155	MRX 135	LEMEVEMENT 455	
BRUCE HEAD 105	MOND STRIKE BACK 160	MONDY 105	OF DARKNESS 125	PIRANHA 455	
BUCK ROGERS 135	LE FLEUR FLURNER 135	PROJECT CIRIBALTR 135	STRE POWER 125	QUESTION 410	
CAVELON 115	LORD OF MORGAN 135	PROJECT VOLCANO 135	TECHNICIAN 95	RUD WITH FAMA 510	
CASTLE OF TERROR 135	SECRET MISSION 140	WORLD CUP 135	TECHNICIAN 95	ULTRA II 810	
CAVERN OF KARMA 115	MAGIC MINER 115	RAID 110	THE CASTLE 135		
CHASE ALDOGER 115	MURDER OF ZINDERNEUR 170	OVER MOSCOU 90	THE CASTLE 135		
CHRIP TIER 135	SECRET MISSION 140	SABRE WILLY 120	THE CASTLE 135		
CLASSIC 115	SECRET MISSION 140	SCOURA DWE 110	THE CASTLE 135		
ADVENTURE 115	NATO COMMANDER 145	SHERLOCK HOLMES 125	THE CASTLE 135		
COMBAT LEADER 130	ONE ON ONE 135	SHOCK HERO 110	THE CASTLE 135		
COMAN 135	ORVILLE'S MINE 135	SPY HUNTER 120	THE CASTLE 135		
CONKO BONGSO 130	PRIVATE ADVENTURE 135	STELLAR 305	THE CASTLE 135		
DALEY THOMSON 130	POLE POSITION 135	TAPPER 110	THE CASTLE 135		
DALLAS QUEST 130	PSYTRON 110	THE WAGON 110	THE CASTLE 135		
DARK TOWER 130	THE DUKES OF HAZARD 115	TRASHMAN 110	THE CASTLE 135		
F15-STRIKE Eagle 130	FLUK 110	UNDERWORLD 120	THE CASTLE 135		
FOOTBALL 130	GILICAN GOLD 130	WAPUS 110	THE CASTLE 135		
MANGIER 115	GRAND NATIONAL 115	WORLD CUP 135	THE CASTLE 135		
FORSEBEN FOREST 115	MURKIN 135	LIGHTNING 215	THE CASTLE 135		
GILGANS GOLD 115	SLURKY 130	ZAXXON 90	THE CASTLE 135		
HARD HAT MACK 115	SOLO FLIGHT 80		THE CASTLE 135		

BON DE COMMANDE

Nom Prénom

Adresse

Ville Code postal

Date et signature

Paiement comptant chèque bancaire, mandat, ou contre-remboursement

Matériel loué en port dû

signature

Par cassette PORT 30F

Bon à retourner à - ESPACE MICRO 32, rue Maubeuge, 75009 Paris Tél. 285 25 70 Ouvert du lundi au samedi de 9 h à 19 h

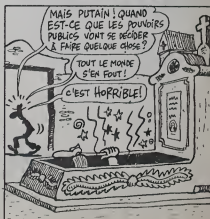
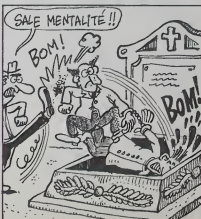
TOTAL

LES PROMOTIONS DU MOIS

- * SPECTRUM
- * EXEL
- * COMMODORE
- * MONTEUR
- * MSX

NOUVEAUTÉ

- * TABLE GRAPHIQUE
- * MICRO
- * COMMODORE
- * SPECTRUM
- * 1490F TTC



DEMANDEZ LE PROGRAMME

8000-FT-PARADE

Achetez vos logiciels les yeux fermés, nous les avons testés pour vous !

Nous avons sélectionné pour vous les meilleurs logiciels actuellement disponibles en France. Nous ne prétendons pas que cette liste est complète et définitive et il est évident que nous y rajouterons régulièrement de nouveaux programmes. Pourtant, vous cherchez en vain certains programmes qui jouissent d'une bonne réputation et qui se vendent surtout grâce à la publicité et aux conseils des vendeurs qui ne peuvent pas connaître tous les logiciels disponibles.

Les prix sont, nous l'espérons, les meilleurs du marché et les abonnés - anciens ou nouveaux - bénéficient d'une remise de 10 %. Si vous êtes nombreux à nous suivre dans cette expérience nous pourrions rapidement arriver à faire baisser les tarifs des fournisseurs pour atteindre l'objectif que nous nous sommes fixés : ramener le prix à une plus juste valeur !
Les classements sont faits en fonction de l'intérêt du programme et ne tiennent pas compte des prix, c'est à vous de juger de l'opportunité de la dépense. N'oubliez quand même pas que si le rapport qualité/prix est mauvais, le logiciel ne peut figurer dans cette page !

nouveau

KRYSTAL OF ZONG

De l'action et de l'arcade, le tout dans un même programme. Incroyable mais vrai (merci les chinois). A ne rater sous aucun prétexte (il est un médecin connu).

UP N DOWN

Jamais vu, jamais pensé, et pourtant ça joue et ça descend comme les montagnes russes de la Forêt du Tibère.

TAPPER

Un 011 020 à sens, à l'ouest. Cent grands coups "011". Très dur et pourtant très amusant.

SORCIERY

Vient un jour d'aventures qu'on ne voit ni à l'est ni à l'ouest, mais ça se joue tout seul. Un jeu de problèmes de logique, tout ou presque. Et c'est beau.

MACADAM BUMPER

Le meilleur simulateur de bumper et avec un éditeur de niveaux. Pourquoi aller aux autres ?

DEFEND O'R

Le plus dringé des jeux d'arcade, chez nous, et en France.

MEURTRE A GRANDE VITESSE

Une enquête à 200 Km/h. Il meurt tout le temps, mais ça se joue tout seul.

SÈRE NOÛRE.

Une véritable épreuve de meurtre (killer) entre les différents joueurs. Qui embraqueront-ils, lesquels vivront ou mourront-ils ?

SURVIVOR

De l'aventure, vite et bien pensée, en couleur et haute résolution, sans problèmes connus, à rejouer. Survivre pour votre seul et seul d'ordre.

MESSAGE FROM ANDROMEDA

Un jeu et un puzzle d'aventure, largement plus beau qu'un camion et encore plus largement passable.

FOREST AT WORLD'S END

Le bon du monde à vos portes, juste après le troisième aéro à gauche. Un décalé d'aventure, romanesque ou énigmatique.

HOUSE OF USHER

Classique de la logique, avec cette aventure à résoudre exclusivement sur ordinateur.

B-C'S QUEST FOR TIRAS

La course à l'échelle préhistorique, non de tel pour rester en jeu.

LUMIA LEEPER

Des notions de logique, vous saurez deviner, sachez les éviter pour votre seul et seul nom natal.

BLAW BREAKER B

Comme toujours ça peut être plus dur que vous. Déjà que ça n'est pas votre seul et seul nom natal.

AQUATRON

C'est comme le terre-pense, mais meilleur et plus dur que les océans. Ne pas pousser l'énigme que vous ne soyez plus beige que blanc !

LE CRIME DU PARKING

Résolvez une affaire sans doute et crocheteuse que le meurtre de Cordia Croubrou. Résolvez un casse-tête et un esprit débile. Accès. Surtout, évitez la réconciliation de Dénique Florentin.

SPY HUNTER

Vous passez la voiture de James Bond et du monde de 007. Un must du jeu d'arcade.

DARK ST

Parlez à la racaille de la Galaxie, ça joue et ça sent "régulier". Votre écran n'y verra que du feu en plein jeu de planète en tour noir et de combat spatial en hyperspace.

ZAXXON

De l'arcade comme au café. Et largement plus abordable ! Un classique qui mène au Spectaculisme averti.

PSI WARRIOR

Des combats à coups d'énergie psychique, des ballades en robe sacrée, des dizaines d'heures de jeu, de sacrés assés d'attendre le Souce de tout le monde.

SPY VS SPY

Retrouvez tous les documents secrets, placez des bombes et partez le premier de ce pays surréaliste par les espions. Un must pour deux joueurs.

BOULDER DASH

Oùpeut Lode Runner, les jeux d'arcade, vous n'avez rien de tel. Ça joue et ça sent "régulier".

1983 LASH LEADER

Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier". Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier".

MEURTRE A GRANDE VITESSE

De l'aventure, du suspense et de la réaction. Un jeu d'arcade d'après la série de films de James Bond.

XAVIOR

Plus vite, toujours plus vite ! Des dérivés de la série de films de James Bond.

3D SURVIVOR

Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier". Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier".

FBI

Une bonne enquête vaut mieux que deux gendarmes dans la rue, dans une enquête sans un enquêteur en garnie. Un jeu de tir.

3D FONGUS

Le Flan d'Arcade en avion, ça joue et ça sent "régulier". Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier".

INVASION

Des aliens comme s'en pleuvent, des dangers à tous les coins de la gauche, de l'action et du jeu de tir. Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier".

COBRA PINBALL

"Bena comme un camion" vous connaissez ? "Bena comme un camion" vous connaissez ? "Bena comme un camion" vous connaissez ?

BATTLE FOR MIDWAY

C'est comme le terre-pense, mais meilleur et plus dur que les océans. Ne pas pousser l'énigme que vous ne soyez plus beige que blanc !

FRELON

Barre de pont sautoyé, vous n'avez rien de tel. Ça joue et ça sent "régulier".



APPLE

1 COBAN	DSK	A J	215
2 CHINE DU FANTOME	DSK	F Y	190
3 FUDGE BOMBER CHAMPIONSHIP	DSK	A J M	275
4 BRUCE LEE	DSK	A J M	275
5 RYKOPE	DSK	A J M	305
6 PARRANOUE	DSK	F Y X	330
7 BRUCE LEE	DSK	A Y M	345
8 PARRANOUE	DSK	F Y X	355
9 ARIS ASSASSIN	DSK	A J M	360
10 RICK'S BEST PORTERS	DSK	A J	190
11 LASH LEADER	DSK	A J	195
12 GADGET	DSK	A J	190
13 JAW BREAKER	DSK	A J	190
14 ONE ON ONE	DSK	A J M	190
15 ACED	DSK	A J M	360
16 R.F. SIMULATOR OF VOL.	DSK	F J R	360
17 PHIBAL CONSTRUCTION	DSK	A J M	360
18 PHIBAL	DSK	A J M	360
19 MADCAT	DSK	A J M	360

AMSTRAD

1 SORCIERY	A J	A J M	115
2 DEFEND O'R	A J	A J M	115
3 MACADAM BUMPER	A J	A J M	180
4 MESSAGE FROM ANDROMEDA	A J	A J M	190
5 SURVIVOR	A J	A J M	190
6 BATTLE FOR MIDWAY	A J	A J M	195
7 HOUSE OF USHER	A J	A J M	195
8 FOREST AT WORLD'S END	A J	A J M	195
9 MESSAGE FROM ANDROMEDA	A J	A J M	195
10 HOUSE OF USHER	A J	A J M	195

ZENJI

Plus mal le jeu de réflexion. Bien, les jeux d'arcade. Super, les tables de jeu. Alors, le mélange des deux, ça joue et ça sent "régulier".

RIGEL

Explotez, cartographiez et créez une incrimine pour en préparer la défense avant que les Dillies ne s'envolent. Plus de 100 heures de jeu.

SCORPINS

"Aps" - prenez vous. "Ca ne s'avient mal". Bien pensé, ça joue et ça sent "régulier".

AIRBUS

Plus vite que le terrain. Le jeu de tir de Air Bus. A vous de démontrer que vous en êtes digne !

HOVER BOYVER

Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier". Un jeu de tir, ça joue et ça sent "régulier".

COMMODORE 64

1 REALM OF IMPOSSIBILITY	ZIG	A Y M	360
2 FUDGE BOMBER	MOBILE	A J M	360
3 FUDGE BOMBER CHAMPIONSHIP	DSK	A J M	375
4 BOLDER DASH	A J	A J M	190
5 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
6 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
7 SPT VS BPT	A J	A J M	190
8 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	330
9 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
10 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
11 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
12 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
13 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
14 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
15 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
16 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
17 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
18 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
19 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
20 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
21 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
22 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
23 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
24 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
25 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
26 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
27 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
28 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
29 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
30 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
31 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
32 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
33 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
34 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
35 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
36 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
37 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
38 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
39 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
40 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
41 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
42 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
43 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
44 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
45 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
46 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
47 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
48 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
49 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360
50 FUDGE BOMBER	DSK	A J M	360

ORIC 1 / ATMOS

1 20 FONGUS	A J	A J M	190
2 MESSAGE FROM ANDROMEDA	A J	A J M	190
3 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
4 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
5 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
6 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
7 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
8 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
9 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
10 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
11 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
12 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
13 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
14 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
15 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
16 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
17 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
18 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
19 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
20 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
21 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
22 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
23 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
24 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
25 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
26 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
27 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
28 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
29 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
30 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
31 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
32 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
33 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
34 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
35 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
36 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
37 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
38 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
39 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
40 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
41 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
42 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
43 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
44 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
45 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
46 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
47 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
48 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
49 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
50 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190

SPECTRUM

1 DEAN STAR	A J	A J M	90
2 BOMBER	A J	A J M	90
3 BRUCE LEE	A J	A J M	110
4 ZAXXON	A J	A J M	110
5 FUDGE BOMBER	A J	A J M	190
6 BRUCE LEE	A J	A J M	190
7 HOVER BOYVER	A J	A J M	190
8 BRUCE LEE	A J	A J M	190
9 BRUCE LEE	A J	A J M	190
10 BRUCE LEE	A J	A J M	190
11 BRUCE LEE	A J	A J M	190
12 BRUCE LEE	A J	A J M	190
13 BRUCE LEE	A J	A J M	190
14 BRUCE LEE	A J	A J M	190
15 BRUCE LEE	A J	A J M	190
16 BRUCE LEE	A J	A J M	190
17 BRUCE LEE	A J	A J M	190
18 BRUCE LEE	A J	A J M	190
19 BRUCE LEE	A J	A J M	190
20 BRUCE LEE	A J	A J M	190
21 BRUCE LEE	A J	A J M	190
22 BRUCE LEE	A J	A J M	190
23 BRUCE LEE	A J	A J M	190
24 BRUCE LEE	A J	A J M	190
25 BRUCE LEE	A J	A J M	190
26 BRUCE LEE	A J	A J M	190
27 BRUCE LEE	A J	A J M	190
28 BRUCE LEE	A J	A J M	190
29 BRUCE LEE	A J	A J M	190
30 BRUCE LEE	A J	A J M	190
31 BRUCE LEE	A J	A J M	190
32 BRUCE LEE	A J	A J M	190
33 BRUCE LEE	A J	A J M	190
34 BRUCE LEE	A J	A J M	190
35 BRUCE LEE	A J	A J M	190
36 BRUCE LEE	A J	A J M	190
37 BRUCE LEE	A J	A J M	190
38 BRUCE LEE	A J	A J M	190
39 BRUCE LEE	A J	A J M	190
40 BRUCE LEE	A J	A J M	190
41 BRUCE LEE	A J	A J M	190
42 BRUCE LEE	A J	A J M	190
43 BRUCE LEE	A J	A J M	190
44 BRUCE LEE	A J	A J M	190
45 BRUCE LEE	A J	A J M	190
46 BRUCE LEE	A J	A J M	190
47 BRUCE LEE	A J	A J M	190
48 BRUCE LEE	A J	A J M	190
49 BRUCE LEE	A J	A J M	190
50 BRUCE LEE	A J	A J M	190

TEKAS TI99

1 BOMBER	A J	A J M	90
2 LUMIA LEEPER	MOBILE	A J M	90
3 BRUCE LEE	A J	A J M	110
4 BRUCE LEE	MOBILE	A J M	110

THOMSON

1 AIRBUS	MOBILE	A J M	190
2 BRUCE LEE	A J	A J M	190
3 BRUCE LEE	MOBILE	A J M	190
4 BRUCE LEE	A J	A J M	190
5 BRUCE LEE	A J	A J M	190
6 BRUCE LEE	A J	A J M	190
7 BRUCE LEE	A J	A J M	190
8 BRUCE LEE	A J	A J M	190
9 BRUCE LEE	A J	A J M	190
10 BRUCE LEE	A J	A J M	190

Formation à l'assemblage

COURS D'ASSEMBLEUR

Vous êtes, grâce à l'Intel-8080, devenu des quasi-cracks à l'assembler. Mais ne partez pas ! Les lignes de programmes et les bons plans vont se multiplier dans les prochains cours, vous allez apprendre à assembler des programmes. Comme toujours le cours théorique brachera dans la tête ceux qui ne maîtrisent pas les branchements et les boutons se brancheront étonnamment sur leur cours en un à deux coups.

Récemment, nous avons brièvement survolé l'exemple d'une structure d'édition de messages. Nous allons maintenant tenter de formuler (d'un point de vue tout à fait général) la démarche à suivre pour aboutir à une routine utilisable sur un ordinateur (au maître) d'édition de messages ou de caractères. Pour cela nous devons impérativement disposer d'une adresse de la ROM de votre ordinateur, celle du sous-programme qui gère l'édition d'un caractère sur un périphérique. Nous aurons à effectuer en service car nous connaitrions et nous maîtriserions le langage machine ne nous permet pas de concevoir mieux que cette procédure installée par les concepteurs du micro.

Comme je suis partisan de la méthode du coup informel, nous allons suivre scrupuleusement les étapes que je vous avais fortement recommandées lors d'une précédente causerie.

1. Nous débiterons en rythme notre micro-ordinateur, nous aurons écrit les programmes sur papier et de différents styles (plusieurs couleurs peuvent faciliter la compréhension de schémas).

2. Nous devons maintenant définir clairement le problème que nous nous posons, et ce en tenant compte de nos connaissances diverses et incompréhensibles.

Nous voulons écrire une routine en langage machine qui passe dans le registre de registre, qui soit le contenu et la longueur de ces messages. Cette routine devra pouvoir être transférée d'un programme à l'autre sans modification. Enfin, elle devra comporter le minimum d'impairité du type: zone mémoire à réserver pour le stockage des messages, un combiné mémoire minimum, répétition d'exécution pas trop fréquente.

3. Pour résoudre sans anachronisme le problème que nous venons de nous poser, nous devons imposer à notre micro-ordinateur certaines phases de ce travail pour arriver à une structure cohérente et utilisable. Nous nous allons décrire dans le traitement d'un message à éditer la routine à écrire, nous allons définir, nous allons poser un problème, nous allons résoudre ce problème, nous allons poser un problème, nous allons résoudre ce problème, nous allons poser un problème, nous allons résoudre ce problème.

L'édition d'un message est d'une difficulté relativement peu élevée. Malgré tout, nous allons décrire dans le traitement d'un message à éditer la routine à écrire, nous allons définir, nous allons poser un problème, nous allons résoudre ce problème, nous allons poser un problème, nous allons résoudre ce problème.

Si la seconde partie ne présente aucune difficulté, la première part sera plus intéressante. En effet, il est hors de question d'oublier comme immédiatement la recherche du prochain caractère.

L'ASSEMBLEUR POUR LA LANGUE MACHINE... sur ZX 801

de PEUX TE FAIRE LA COURVS ?



Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

Pour notre routine nous choisissons bien sûr la seconde solution, pour le repérage de la zone de message. De ce fait, nous nous souvenons dans l'obligation de résoudre un nouveau problème: la gestion d'un pointeur de zone de message. En effet, la quasi-totalité des micros lanceur ne permettent pas de pointer sur une zone de message. Nous avons donc dû trouver une solution originale, nous avons écrit un programme qui permet de pointer sur une zone de message à l'aide d'un registre de registre.

Je ne vous bombarderai pas le cerveau d'informations inutiles ou superflues avec la recherche de la méthode optimale pour les opérations sur seize bits. Je vous donnerai une possibilité de résoudre ce problème qui n'est ni le seul, ni le plus intéressant. Mais elle offre une fonctionnalité dans tous les cas de figure. Je vous confierai l'algorithme de cette méthode dans la suite de ma démonstration.

2. Nous arrivons ici à la phase chronologique de nos recherches. Nous nous sommes fixé un schéma général de la séquence de déroulement des différents points que nous avons définis précédemment. Nous allons donc, ni plus ni moins, résoudre les différents problèmes que le micro-programme aura à résoudre pour aboutir à l'édition d'un message.

Nous allons donc aboutir à un schéma proche de celui que je vous livre.

a. initialisation du pointeur: mettre dans le registre l'adresse de début de message.

b. appel de la routine: sans commentaire.

c. recherche du caractère à éditer: notre initialisation sert pour le premier caractère.

d. test sur le caractère: si le caractère est celui correspondant à la fin du message alors fin de la routine.

e. édition du caractère: appel à la routine spécifique de votre micro-ordinateur.

f. incrémentation du pointeur: l'opération se poursuit sur deux caractères.

g. aller en c: continuer l'édition des caractères jusqu'à la recherche du caractère de fin de message.

de la programmation vendra le lire. Pour cela, utilisant l'adresse libre (16381) pointeur d'adresse de la ROM, nous allons nous occuper de la mémoire. Mais nous aurons à nous occuper de la mémoire. Mais nous aurons à nous occuper de la mémoire. Mais nous aurons à nous occuper de la mémoire.

Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

Vous ne pouvez pas l'assembler vous-même, car il n'y a pas de langage machine pour la ZX 801. C'est pourquoi nous avons écrit ce programme qui vous permet de traduire votre code machine en langage machine.

EAP/IA APPLE

Voilà un jeu qui mettra vos nerfs à rude épreuve ! Évitez les robots (en sautant par-dessus) ou leur nez, évitez la récolte de Wobbits et de pommes, tout accrochés au plafond et tout cela à la vitesse folle du langage machine.

Didier PUGLIO

JE SUIS À VOUS ! C'EST LE MOMENT D'ALLER VOIR MON PERCEPTEUR !



SUITE DU N° 85

Listage 4 assembleur

8443: 0E 14 309	8ED ET401	8782: 0A 19 435	879: 115	8451: 5A 02	744	877K 480	8777: 4A 45	854	COMP22	LOW 443
8445: AA 40 516	LDX #40	8783: 00 00 436	LDI #80	8452: A0 03 745	LDI #80	877J 049	8779: 6A 45	857	INX	844
8446: AA 45 511	LDI #45	8784: 00 07 434	LDI #07	8453: 5A 04 746	LDI #07	877K 475	8779: 6A 45	858	RTI	854 ET401
8448: BA 24 312	STY #24	8785: 00 16 432	JMP MUSE	8454: 20 07 744	JMP MUSE	877L 049	8779: 20 58 844	859	BCD COPP01	BCD COPP01
8449: AA 42 514	LDX #42	8786: 00 1A 434	JMP 0100	8455: 20 07 744	JMP 0100	877M 049	8779: 6A 45	860	COM1	LDX #40
8450: 20 20 315	JSR 0200	8787: 00 19 435	LDI #19	8456: 20 07 744	LDI #19	877N 049	8779: 6A 45	861	CPX 103	CPX 103
8451: 20 27 317	JSR 0200	8788: 00 1A 434	LDI #1A	8457: 20 07 744	LDI #1A	877O 049	8779: 6A 45	862	BCD COPP01	BCD COPP01
8452: 20 27 317	JSR 0200	8789: 00 1A 434	LDI #1A	8458: 20 07 744	LDI #1A	877P 049	8779: 6A 45	863	RTI	RTI
8453: 20 27 317	JSR 0200	8790: 00 1A 434	LDI #1A	8459: 20 07 744	LDI #1A	877Q 049	8779: 6A 45	864	CPX COPP01	CPX COPP01
8454: 20 27 317	JSR 0200	8791: 00 1A 434	LDI #1A	8460: 20 07 744	LDI #1A	877R 049	8779: 6A 45	865	CPX COPP01	CPX COPP01
8455: 20 27 317	JSR 0200	8792: 00 1A 434	LDI #1A	8461: 20 07 744	LDI #1A	877S 049	8779: 6A 45	866	CPX COPP01	CPX COPP01
8456: 20 27 317	JSR 0200	8793: 00 1A 434	LDI #1A	8462: 20 07 744	LDI #1A	877T 049	8779: 6A 45	867	CPX COPP01	CPX COPP01
8457: 20 27 317	JSR 0200	8794: 00 1A 434	LDI #1A	8463: 20 07 744	LDI #1A	877U 049	8779: 6A 45	868	CPX COPP01	CPX COPP01
8458: 20 27 317	JSR 0200	8795: 00 1A 434	LDI #1A	8464: 20 07 744	LDI #1A	877V 049	8779: 6A 45	869	CPX COPP01	CPX COPP01
8459: 20 27 317	JSR 0200	8796: 00 1A 434	LDI #1A	8465: 20 07 744	LDI #1A	877W 049	8779: 6A 45	870	CPX COPP01	CPX COPP01
8460: 20 27 317	JSR 0200	8797: 00 1A 434	LDI #1A	8466: 20 07 744	LDI #1A	877X 049	8779: 6A 45	871	CPX COPP01	CPX COPP01
8461: 20 27 317	JSR 0200	8798: 00 1A 434	LDI #1A	8467: 20 07 744	LDI #1A	877Y 049	8779: 6A 45	872	CPX COPP01	CPX COPP01
8462: 20 27 317	JSR 0200	8799: 00 1A 434	LDI #1A	8468: 20 07 744	LDI #1A	877Z 049	8779: 6A 45	873	CPX COPP01	CPX COPP01
8463: 20 27 317	JSR 0200	8800: 00 1A 434	LDI #1A	8469: 20 07 744	LDI #1A	877A 049	8779: 6A 45	874	CPX COPP01	CPX COPP01
8464: 20 27 317	JSR 0200	8801: 00 1A 434	LDI #1A	8470: 20 07 744	LDI #1A	877B 049	8779: 6A 45	875	CPX COPP01	CPX COPP01
8465: 20 27 317	JSR 0200	8802: 00 1A 434	LDI #1A	8471: 20 07 744	LDI #1A	877C 049	8779: 6A 45	876	CPX COPP01	CPX COPP01
8466: 20 27 317	JSR 0200	8803: 00 1A 434	LDI #1A	8472: 20 07 744	LDI #1A	877D 049	8779: 6A 45	877	CPX COPP01	CPX COPP01
8467: 20 27 317	JSR 0200	8804: 00 1A 434	LDI #1A	8473: 20 07 744	LDI #1A	877E 049	8779: 6A 45	878	CPX COPP01	CPX COPP01
8468: 20 27 317	JSR 0200	8805: 00 1A 434	LDI #1A	8474: 20 07 744	LDI #1A	877F 049	8779: 6A 45	879	CPX COPP01	CPX COPP01
8469: 20 27 317	JSR 0200	8806: 00 1A 434	LDI #1A	8475: 20 07 744	LDI #1A	877G 049	8779: 6A 45	880	CPX COPP01	CPX COPP01
8470: 20 27 317	JSR 0200	8807: 00 1A 434	LDI #1A	8476: 20 07 744	LDI #1A	877H 049	8779: 6A 45	881	CPX COPP01	CPX COPP01
8471: 20 27 317	JSR 0200	8808: 00 1A 434	LDI #1A	8477: 20 07 744	LDI #1A	877I 049	8779: 6A 45	882	CPX COPP01	CPX COPP01
8472: 20 27 317	JSR 0200	8809: 00 1A 434	LDI #1A	8478: 20 07 744	LDI #1A	877J 049	8779: 6A 45	883	CPX COPP01	CPX COPP01
8473: 20 27 317	JSR 0200	8810: 00 1A 434	LDI #1A	8479: 20 07 744	LDI #1A	877K 049	8779: 6A 45	884	CPX COPP01	CPX COPP01
8474: 20 27 317	JSR 0200	8811: 00 1A 434	LDI #1A	8480: 20 07 744	LDI #1A	877L 049	8779: 6A 45	885	CPX COPP01	CPX COPP01
8475: 20 27 317	JSR 0200	8812: 00 1A 434	LDI #1A	8481: 20 07 744	LDI #1A	877M 049	8779: 6A 45	886	CPX COPP01	CPX COPP01
8476: 20 27 317	JSR 0200	8813: 00 1A 434	LDI #1A	8482: 20 07 744	LDI #1A	877N 049	8779: 6A 45	887	CPX COPP01	CPX COPP01
8477: 20 27 317	JSR 0200	8814: 00 1A 434	LDI #1A	8483: 20 07 744	LDI #1A	877O 049	8779: 6A 45	888	CPX COPP01	CPX COPP01
8478: 20 27 317	JSR 0200	8815: 00 1A 434	LDI #1A	8484: 20 07 744	LDI #1A	877P 049	8779: 6A 45	889	CPX COPP01	CPX COPP01
8479: 20 27 317	JSR 0200	8816: 00 1A 434	LDI #1A	8485: 20 07 744	LDI #1A	877Q 049	8779: 6A 45	890	CPX COPP01	CPX COPP01
8480: 20 27 317	JSR 0200	8817: 00 1A 434	LDI #1A	8486: 20 07 744	LDI #1A	877R 049	8779: 6A 45	891	CPX COPP01	CPX COPP01
8481: 20 27 317	JSR 0200	8818: 00 1A 434	LDI #1A	8487: 20 07 744	LDI #1A	877S 049	8779: 6A 45	892	CPX COPP01	CPX COPP01
8482: 20 27 317	JSR 0200	8819: 00 1A 434	LDI #1A	8488: 20 07 744	LDI #1A	877T 049	8779: 6A 45	893	CPX COPP01	CPX COPP01
8483: 20 27 317	JSR 0200	8820: 00 1A 434	LDI #1A	8489: 20 07 744	LDI #1A	877U 049	8779: 6A 45	894	CPX COPP01	CPX COPP01
8484: 20 27 317	JSR 0200	8821: 00 1A 434	LDI #1A	8490: 20 07 744	LDI #1A	877V 049	8779: 6A 45	895	CPX COPP01	CPX COPP01
8485: 20 27 317	JSR 0200	8822: 00 1A 434	LDI #1A	8491: 20 07 744	LDI #1A	877W 049	8779: 6A 45	896	CPX COPP01	CPX COPP01
8486: 20 27 317	JSR 0200	8823: 00 1A 434	LDI #1A	8492: 20 07 744	LDI #1A	877X 049	8779: 6A 45	897	CPX COPP01	CPX COPP01
8487: 20 27 317	JSR 0200	8824: 00 1A 434	LDI #1A	8493: 20 07 744	LDI #1A	877Y 049	8779: 6A 45	898	CPX COPP01	CPX COPP01
8488: 20 27 317	JSR 0200	8825: 00 1A 434	LDI #1A	8494: 20 07 744	LDI #1A	877Z 049	8779: 6A 45	899	CPX COPP01	CPX COPP01
8489: 20 27 317	JSR 0200	8826: 00 1A 434	LDI #1A	8495: 20 07 744	LDI #1A	877A 049	8779: 6A 45	900	CPX COPP01	CPX COPP01
8490: 20 27 317	JSR 0200	8827: 00 1A 434	LDI #1A	8496: 20 07 744	LDI #1A	877B 049	8779: 6A 45	901	CPX COPP01	CPX COPP01
8491: 20 27 317	JSR 0200	8828: 00 1A 434	LDI #1A	8497: 20 07 744	LDI #1A	877C 049	8779: 6A 45	902	CPX COPP01	CPX COPP01
8492: 20 27 317	JSR 0200	8829: 00 1A 434	LDI #1A	8498: 20 07 744	LDI #1A	877D 049	8779: 6A 45	903	CPX COPP01	CPX COPP01
8493: 20 27 317	JSR 0200	8830: 00 1A 434	LDI #1A	8499: 20 07 744	LDI #1A	877E 049	8779: 6A 45	904	CPX COPP01	CPX COPP01
8494: 20 27 317	JSR 0200	8831: 00 1A 434	LDI #1A	8500: 20 07 744	LDI #1A	877F 049	8779: 6A 45	905	CPX COPP01	CPX COPP01
8495: 20 27 317	JSR 0200	8832: 00 1A 434	LDI #1A	8501: 20 07 744	LDI #1A	877G 049	8779: 6A 45	906	CPX COPP01	CPX COPP01
8496: 20 27 317	JSR 0200	8833: 00 1A 434	LDI #1A	8502: 20 07 744	LDI #1A	877H 049	8779: 6A 45	907	CPX COPP01	CPX COPP01
8497: 20 27 317	JSR 0200	8834: 00 1A 434	LDI #1A	8503: 20 07 744	LDI #1A	877I 049	8779: 6A 45	908	CPX COPP01	CPX COPP01
8498: 20 27 317	JSR 0200	8835: 00 1A 434	LDI #1A	8504: 20 07 744	LDI #1A	877J 049	8779: 6A 45	909	CPX COPP01	CPX COPP01
8499: 20 27 317	JSR 0200	8836: 00 1A 434	LDI #1A	8505: 20 07 744	LDI #1A	877K 049	8779: 6A 45	910	CPX COPP01	CPX COPP01
8500: 20 27 317	JSR 0200	8837: 00 1A 434	LDI #1A	8506: 20 07 744	LDI #1A	877L 049	8779: 6A 45	911	CPX COPP01	CPX COPP01
8501: 20 27 317	JSR 0200	8838: 00 1A 434	LDI #1A	8507: 20 07 744	LDI #1A	877M 049	8779: 6A 45	912	CPX COPP01	CPX COPP01
8502: 20 27 317	JSR 0200	8839: 00 1A 434	LDI #1A	8508: 20 07 744	LDI #1A	877N 049	8779: 6A 45	913	CPX COPP01	CPX COPP01
8503: 20 27 317	JSR 0200	8840: 00 1A 434	LDI #1A	8509: 20 07 744	LDI #1A	877O 049	8779: 6A 45	914	CPX COPP01	CPX COPP01
8504: 20 27 317	JSR 0200	8841: 00 1A 434	LDI #1A	8510: 20 07 744	LDI #1A	877P 049	8779: 6A 45	915	CPX COPP01	CPX COPP01
8505: 20 27 317	JSR 0200	8842: 00 1A 434	LDI #1A	8511: 20 07 744	LDI #1A	877Q 049	8779: 6A 45	916	CPX COPP01	CPX COPP01
8506: 20 27 317	JSR 0200	8843: 00 1A 434	LDI #1A	8512: 20 07 744	LDI #1A	877R 049	8779: 6A 45	917	CPX COPP01	CPX COPP01
8507: 20 27 317	JSR 0200	8844: 00 1A 434	LDI #1A	8513: 20 07 744	LDI #1A	877S 049	8779: 6A 45	918	CPX COPP01	CPX COPP01
8508: 20 27 317	JSR 0200	8845: 00 1A 434	LDI #1A	8514: 20 07 744	LDI #1A	877T 049	8779: 6A 45	919	CPX COPP01	CPX COPP01
8509: 20 27 317	JSR 0200	8846: 00 1A 434	LDI #1A	8515: 20 07 744	LDI #1A	877U 049	8779: 6A 45	920	CPX COPP01	CPX COPP01
8510: 20 27 317	JSR 0200	8847: 00 1A 434	LDI #1A	8516: 20 07 744	LDI #1A	877V 049	8779: 6A 45	921	CPX COPP01	CPX COPP01
8511: 20 27 317	JSR 0200	8848: 00 1A 434	LDI #1A	8517: 20 07 744	LDI #1A	877W 049	8779: 6A 45	922	CPX COPP01	CPX COPP01
8512: 20 27 317	JSR 0200	8849: 00 1A 434	LDI #1A	8518: 20 07 744	LDI #1A	877X 049	8779: 6A 45	923	CPX COPP01	CPX COPP01
8513: 20 27 317	JSR 0200	8850: 00 1A 434	LDI #1A	8519: 20 07 744	LDI #1A	877Y 049	8779: 6A 45	924	CPX COPP01	CPX COPP01
8514: 20 27 317	JSR 0200	8851: 00 1A 434	LDI #1A	8520: 20 07 744	LDI #1A	877Z 049	8779: 6A 45	925	CPX COPP01	CPX COPP01
8515: 20 27 317	JSR 0200	8852: 00 1A 434	LDI #1A	8521: 20 07 744	LDI #1A	877A 049	8779: 6A 45	926	CPX COPP01	CPX COPP01
8516: 20 27 317	JSR 0200									

